

# INSTRUÇÕES DE REGATA

## Taça Humboldt

**Estreantes e Veteranos: 30 de setembro e 01 de outubro**

**Represa Guarapiranga**

### 1. Regras

Além das regras já previstas no Aviso de Regatas, serão aplicadas:

1.1 A notação [NP] numa regra significa que um barco não poderá protestar outro barco por infração àquela regra e para a qual a CP pode recusar uma audiência. Isto modifica as regras RRV 60.1(a) e 63.1.

1.2 A notação [SP] numa regra significa que uma penalidade padrão pode ser aplicada pela Comissão de Regatas (CR) ou Comitê Técnico (CT) sem uma audiência ou uma punição discricionária aplicada pela Comissão de Protesto (CP) com uma audiência. Isto altera a RRV A5 e o Aviso de Regatas 1.8.

### 2. Alterações das Instruções de Regata

Alterações das Instruções de Regata serão publicadas no Quadro de Avisos da Flotilha da Garoa em até 2 horas antes da hora programada para o sinal de atenção da primeira regata para a qual terão efeito, exceto alterações no programa de regatas, que serão publicadas até às 20h do dia anterior ao que terão efeito.

### 3. Comunicação

Informações aos competidores serão publicadas no “Quadro de Avisos da Flotilha da Garoa” através do grupo de Whatsapp cujos links se encontram abaixo:

3.1 <https://chat.whatsapp.com/DSdQNVb5NyA5wXhmZFN87T>

Ou

3.2 QR Code:



#### 4. Código de Conduta

Competidores e pessoal de apoio devem cumprir com qualquer pedido razoável dos oficiais de regata. A falha em não cumprir poderá ser considerada má conduta.

#### 5. Sinais Feitos em Terra

5.1 Sinais em terra serão mostrados no mastro principal do evento, localizado próximo à rampa do Yacht Clube Santo Amaro e através do Quadro Oficial de Avisos Virtual.

5.2 No Sinal de regata RECON, quando sinalizado em terra, substitui-se “um minuto” por “não antes de decorridos 20 minutos”.

#### 6. Formato da Competição

6.1 Os velejadores serão divididos em Veteranos e Estreantes.

6.2 Veteranos e estreantes partirão em uma única largada.

6.3 A critério da CR, as flotilhas Veteranos e Estreantes poderão partir em largadas separadas.

6.4 Estreantes deverão ter presa à ponta superior da espicha uma fita com a cor verde. As fitas serão distribuídas pela organização. **7. Programa de Regatas**

7.1 Programação:

##### **Data Hora Atividade**

30/09/2023 – Sábado 12:30 h Regatas 1, 2 e 3

01/10/2023 – Domingo 12:00 h Sinal de Atenção Regatas 4, 5 e 6

7.2 Estão programadas até 6 (seis) regatas. Até 3 (três) regatas podem ser disputadas por dia. Uma quarta regata poderá ser disputada desde que comunicada no dia anterior.

7.3 O Campeonato será válido com 1 (um) regata.

7.4 Horário-limite para o sinal de atenção no último dia de campeonato será 16:30 h.

7.5 Para alertar os competidores que uma regata irá começar brevemente, a CR irá mostrar a bandeira laranja em seu barco principal, acompanhada de um sinal sonoro por pelo menos 5 minutos antes do sinal de atenção para a flotilha a partir.

#### 8. Bandeira da Classe

- Bandeira Branca com logotipo da classe. Largada Veteranos e Estreantes juntos. •

Bandeira Amarela. Largada somente Veteranos.

- Bandeira Verde. Largada somente Estreantes.

#### 9. [NP] Área de Regata e Percurso

9.1 Área de regata será na Raia 1 conforme **Anexo 1**.

9.2 Os **Anexos 2 e 3** mostram os diagramas dos percursos e a ordem em que as marcas devem ser contornadas e o lado requerido.

9.3 A escolha do percurso, os ângulos e o tamanho do percurso ficam a critério da CR.

9.4 A CR indicará o percurso escolhido em um quadro junto com o tiro de atenção.

## 10. Marcas

10.1 Marcas de percurso serão boias infláveis triangulares de cor **laranja**.

10.2 Marcas de alteração serão boias infláveis triangulares de cor **amarela**.

10.3 Marcas de partida serão embarcações da CR expondo bandeiras laranja ou boias infláveis triangulares de cor **azul**.

10.4 Marcas de chegada serão embarcações da CR expondo bandeiras azuis ou boias infláveis triangulares de cor **azul**.

10.5 Exceto em um portão, um barco da CR sinalizando a mudança de uma perna do percurso é marca, conforme determinado na IR 12.2.

10.6 Se um portão é substituído por uma única marca, esta deve ser deixada por bombordo.

## 11. Partida

11.1 A linha de partida será entre o mastro da CR expondo bandeira laranja na extremidade de boreste e:

- a) mastro com bandeira laranja em outro barco da CR na extremidade de bombordo ou b) boia de largada na extremidade de bombordo.

11.2 Um barco que não parta até decorridos 4 minutos do seu tiro de partida será considerado DNS sem audiência (isso altera RRV A4 e A5).

## 12. Alteração de Percurso

12.1 Para alterar a próxima perna do percurso, a CR irá colocar uma marca de alteração (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original assim que possível.

12.2 Exceto em um portão, os barcos deverão passar entre o barco da CR sinalizando a alteração e a marca nas proximidades, deixando o barco da CR por boreste e a marca por bombordo. Isso altera a RRV 28.

## 13. Chegada

13.1 A linha de chegada será entre o mastro da CR expondo bandeira azul na extremidade de boreste e na extremidade de bombordo:

- a) mastro com bandeira azul em outro barco da CR ou
- b) o lado do percurso da marca de chegada.

13.2 [DP] Barcos que chegaram deverão retornar diretamente para a área de partida, área de espera ou então para terra. E não deverão interferir com os barcos ainda em regata ou para os quais o sinal de atenção tenha sido dado.

## 14. Sistema de Penalidades

14.1 O apêndice P das RRV será aplicado.

14.2 [NP][DP] Um barco que tenha cumprido penalidade ou se retirado conforme RRV 44.1 deve preencher um formulário correspondente na secretaria do campeonato dentro do prazo para entrega de protestos daquele dia.

## **15. Limites de Tempo e Tempo Objetivo**

15.1 O Tempo objetivo e limites de tempo serão como segue:

### **TEMPO LIMITE LIMITE 1ª MARCA TEMPO OBJETIVO**

90 minutos 30 minutos 50 minutos

15.2 Se nenhum barco contornar a 1ª marca dentro do tempo limite para esta marca, a regata será anulada. A falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo para pedido de reparação. Isto altera a RRV 60.1(b).

15.3 Barcos que não chegarem dentro de 20 minutos após o 1º colocado velejar o percurso e chegar serão considerados DNF, sem audiência. Isto altera a RRV 35, A5.1 e A5.2.

## **16. Pedidos de Audiência**

16.1 Para informar a CR sobre o(s) barco(s) sendo protestado(s), um barco com intenção de protestar deverá, imediatamente após cruzar a linha de chegada, se aproximar da embarcação da CR na extremidade de boreste da linha de chegada, pelo lado externo do percurso e bradar o(s) número(s) de vela daquele(s) protestado(s).

16.2 Protestos ou pedidos de reparação deverão ser entregues 60 minutos após a chegada do último barco na última regata do dia ou após a CR sinalizar que não haverá mais regatas no dia, o que for mais tarde.

16.3 Os horários das audiências de protesto, pedidos de reparação ou reabertura serão publicados no Quadro Oficial de Avisos Virtual em até 20 minutos após o fim do prazo para entrega, informando horário da audiência e partes envolvidas. As audiências serão realizadas na Secretaria Náutica.

16.4 De acordo com a RRV 61.1(b), avisos de protestos da CR, CP ou CM serão publicados para informar os barcos afetados.

16.5 A lista com os barcos que, de acordo com a IR 13.1, foram penalizados por infringir a RRV 42, será publicada.

16.6 A autoridade responsável pela interpretação de uma regra de classe, caso haja alguma decisão sobre protestos que envolvam a RRV 64.4(b) será a OPTIBRA ou alguém por ela indicada.

16.7 O mesmo prazo da IR 15.2 se aplica para protestos da CR, CP ou CM sobre incidentes observados na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto altera RRV 61.3 e 62.2.

16.8 Nenhuma audiência de protestos será iniciada após às 20h.

## **17. Pontuação**

17.1 A pontuação de um barco na série será a soma da pontuação obtida em todas as regatas.

17.2 Quando 5 (cinco) ou mais regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

## **18. [NP] Segurança**

Um barco que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata tão logo seja possível.

## 19. Vistoria de Equipamento

19.1 [SP] Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer tempo para verificar sua adequação às regras de classe, Aviso de Regatas ou estas Instruções de Regata.

4

19.2 Na água, os cinco primeiros barcos de cada regata deverão se dirigir imediatamente, após chegar, para o barco do inspetor de medição, que estará localizado a boreste da linha de chegada. Nenhum ajuste deve ser feito no barco antes da inspeção de medição.

19.3 Os itens de medição e segurança inspecionados e que não estiverem de acordo com as regras NÃO serão punidos de acordo com a Lista de Penalidades Padrão e Discricionais da IODA.

19.4 Nesta etapa a vistoria terá um caráter apenas educativo.

## 20. Substituição de Equipamento

20.1 [DP] Não será permitida a substituição de equipamentos danificado ou perdido sem autorização por escrito do Comitê Técnico. A solicitação de substituição, deverá ser feita na primeira oportunidade razoável através de formulário disponível na secretaria do evento. Caso a substituição ocorra na água, a solicitação deve ser entregue dentro do prazo de protestos.

20.2 A substituição de equipamento danificado poderá ser permitida desde que tanto o equipamento danificado quanto o substituído tenha sido checado pelo Comitê Técnico.

20.3 Se a substituição foi feita na água, tanto o equipamento danificado quanto o equipamento substituído devem ser apresentados ao Comitê Técnico até o final do prazo de protestos daquele dia. O Comitê Técnico poderá autorizar esta substituição retrospectivamente.

## 21. [NP][DP] Embarcações de Apoio

21.1 Os técnicos do YCSA e de outros clubes poderão ajudar qualquer velejador Estreante durante as regatas. Ficará a critério dos técnicos decidir quem eles irão auxiliar e em que momento do percurso.

21.2 Esta liberalidade é exclusiva dos técnicos escalados pelo Capitão de Flotilha do YCSA para atuar nos dias do campeonato e dos técnicos de outras flotilhas que estiverem acompanhando os seus atletas. Qualquer outra ajuda externa após o sinal de preparação será proibida.

## 22. [DP][NP] Lixo

Os barcos não deverão lançar lixo na água. Enquanto os barcos não estiverem em regata, o lixo poderá ser colocado nas embarcações de apoio e da Comissão de Regata.

## 23. Premiação

Serão premiados os velejadores da seguinte forma:

### Optimist Veterano Optimist Estreante

1º ao 5º lugar Geral

1º ao 3º lugar Mirim 1º ao 3º lugar Feminino

1º ao 3º lugar Juvenil 1º  
ao 3º lugar Infantil

1º ao 10º lugar Geral 1º ao 3º lugar Juvenil

1º ao 3º lugar Infantil 1º ao 3º lugar Mirim 1º ao 3º lugar Feminino

## **24. Direitos de Uso de Imagem**

Participando no evento, um competidor automaticamente cede para a autoridade organizadora, a Fevesp, a Optibra e os patrocinadores do campeonato o direito perpétuo de produzir, usar e mostrar à sua discrição qualquer vídeo, fotos ou imagens de TV ao vivo ou gravadas e outras reproduções suas durante o campeonato assim como todo e qualquer material relacionado a si, sem compensação.

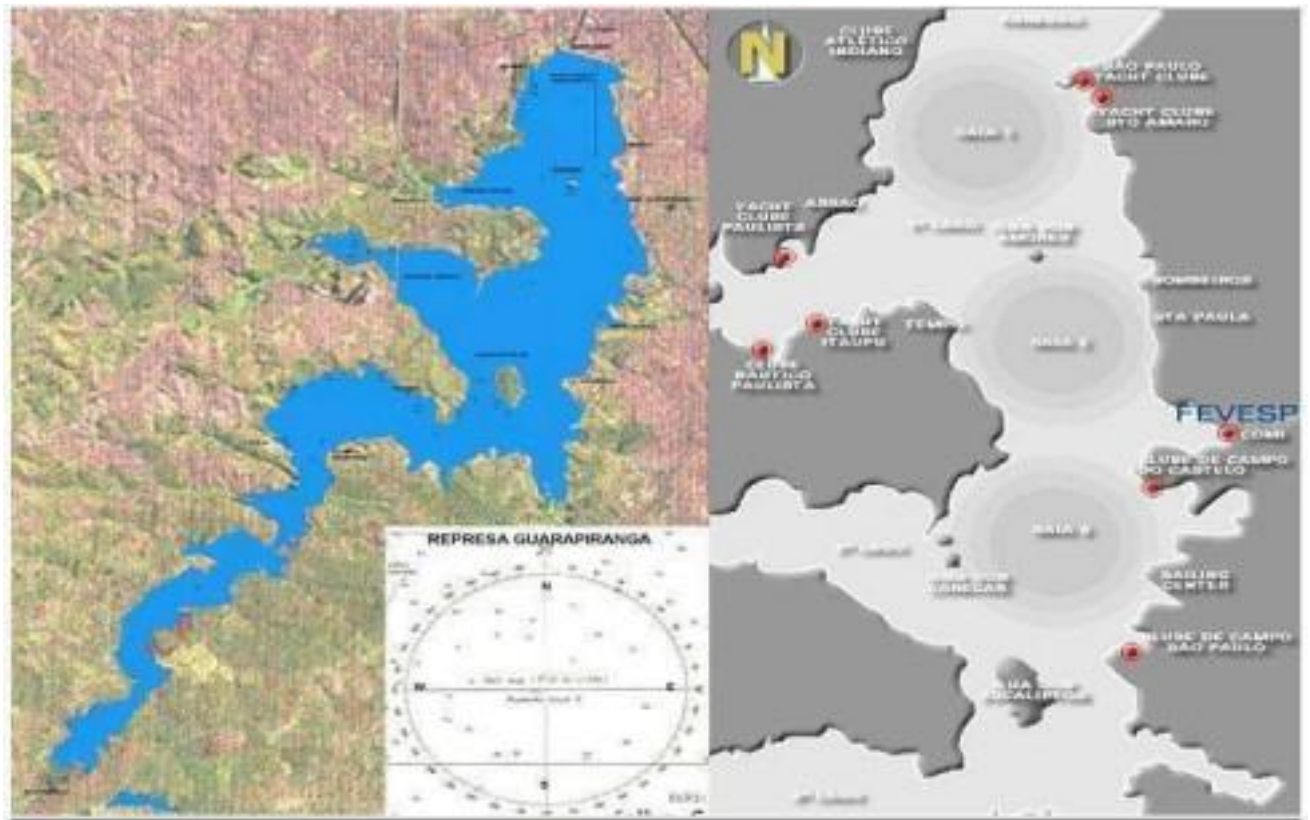
5

## **25. Isenção de Responsabilidade**

25.1 A RRV 3 estabelece: “A responsabilidade pela decisão de um barco em participar de uma regata ou de continuar em regata é exclusivamente sua.” Por participar neste evento cada competidor concorda e reconhece que velejar é uma atividade potencialmente perigosa com riscos inerentes. Estes riscos incluem ventos fortes e mares revoltos, súbitas mudanças no tempo, falha no equipamento, erros no manuseio do barco, inabilidade marinheira por parte de outros barcos, perda de equilíbrio em uma plataforma instável e fadiga resultando em aumento do risco de ferimentos. Inerente ao esporte da vela é o risco de ferimentos permanentes ou morte por afogamento, trauma, hipotermia ou outras causas.

25.2 A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento

# ANEXO 1 - Local



## ANEXO 2 – IOD (Percurso Trapezoidal padrão da classe Optimist)





# ANEXO 3 – Percurso LR2 (Barla-Sota com 2 contraventos)

LR2: Partida – 1 – 2S/2P – 1 – 2S/2P – Chegada Través

